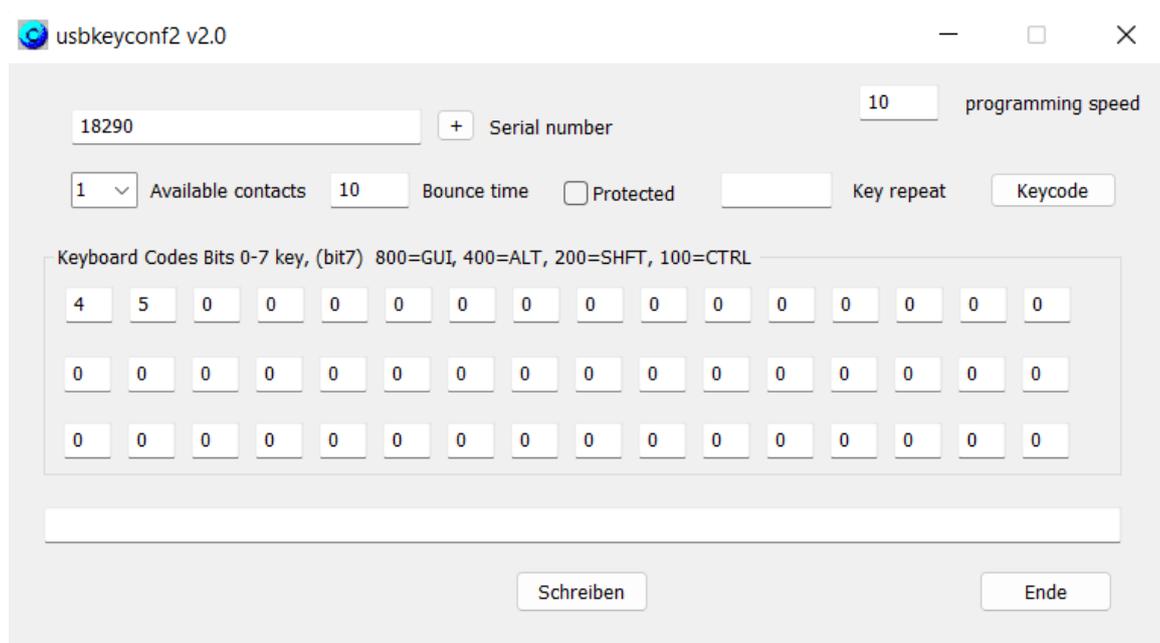


USBkeyConf2 – Version 2.0 deutsch

Zur einfachen und sicheren Programmierung der Fußschalter wurde das Programm USBkeyConf2 erstellt. Nach Programmstart erscheint folgendes Bild



Als erstes sollte die Seriennummer und die Anzahl der Taster „Available contacts“ des USB-Gerätes ausgewählt werden.

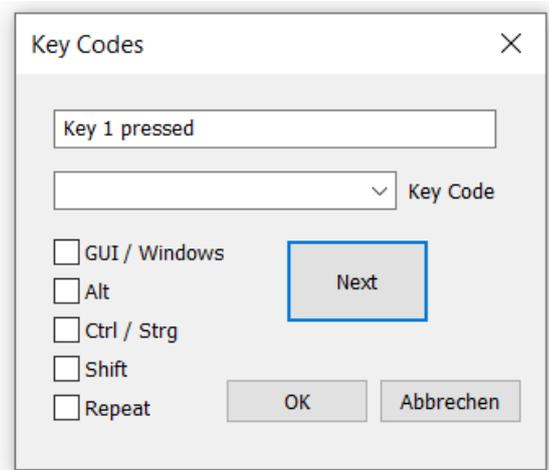
Wenn mehrere Geräte nacheinander programmiert werden, kann die Seriennummer durch Drücken der Taste „+“ erhöht werden.

Die „Bounce Time“ bestimmt, welche Zeit in Millisekunden zwischen den Tastendruckern vergehen muss. Damit wird das sog. Prellen verhindert.

Wird das „Protected“ Feld aktiviert, kann der Taster später nur dann neu programmiert werden, wenn er in gedrücktem Zustand eingesteckt wurde.

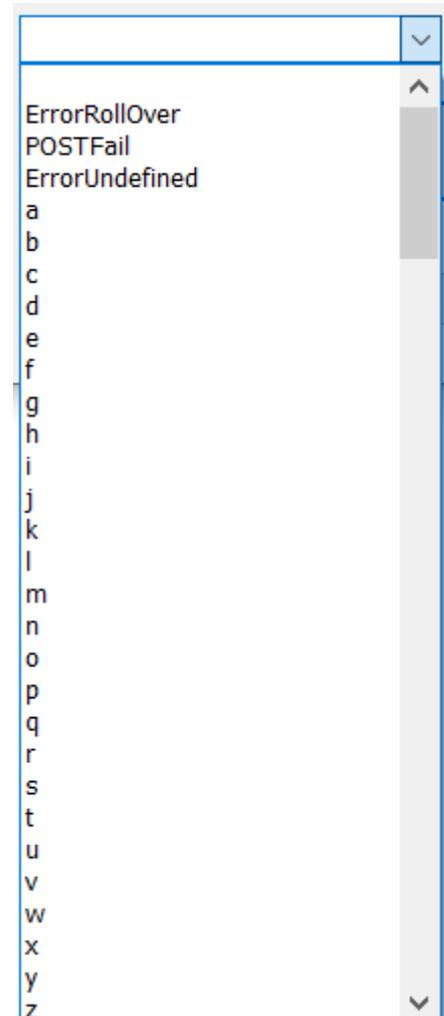
Mit dem Feld „programming speed“ kann die Schreibgeschwindigkeit verändert werden. Wenn das Programmieren nicht gelingt, kann die Geschwindigkeit z.B. auf 50 oder 100 gesetzt werden.

Die anderen Felder können zwar auch manuell eingegeben werden, aber einfacher ist hier das Verwenden des Dialogs, der durch das Drücken der Taste „Keycode“ erscheint:



In der ersten Zeile wird die zu programmierende Taste angegeben.

Der "KeyCode" wird über das zweite Feld ausgewählt:



Die Zusatztasten wie "Shift", "Strg", "Alt"... werden ausgewählt, ebenso kann mit „Repeat“ die Wiederholungsfunktion der Taste aktiviert werden.

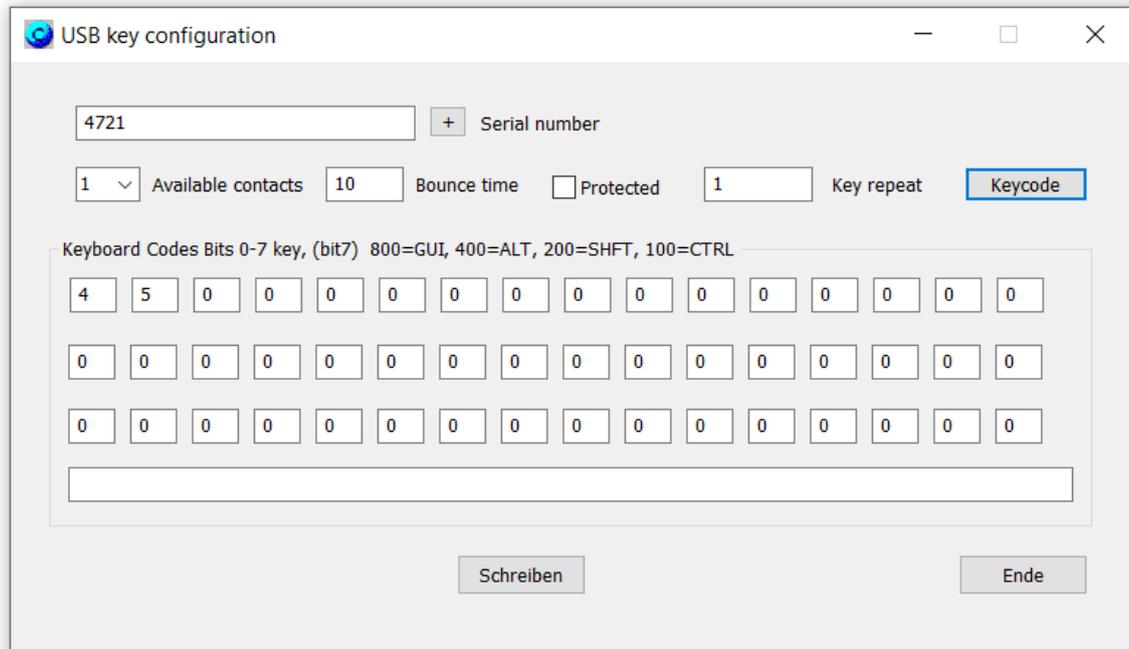
Alle Eingaben werden sofort in das große Feld übertragen, durch Drücken der Taste „Next“ wird die nächste Tastenposition gewählt. Die Reihenfolge ist:

Taste 1 gedrückt, Taste 1 losgelassen
Taste 2 gedrückt, Taste 2 losgelassen
etc.

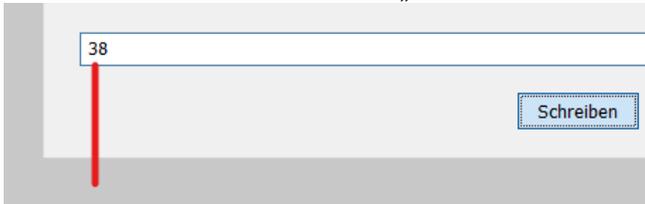
Sind alle Tasten entsprechend der verfügbaren Tastenzahl definiert, wird das Menu automatisch beendet.

Beispiel:

Wenn bei gedrückter Taste der Buchstabe "a" erscheinen soll, bei gehaltener Taste wiederholend, und bei loslassen dann der Buchstabe "b", sieht der Dialog wie folgt aus:



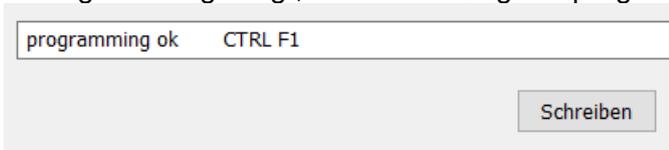
Durch das Drücken der Taste „Schreiben“ wird nun das Programmieren gestartet.



Während des Programmierens wird ein Countdown bis 0 angezeigt. Bei erfolgreicher Programmierung wird die Seriennummer um 1 erhöht und in dem Anzeigefeld erscheint

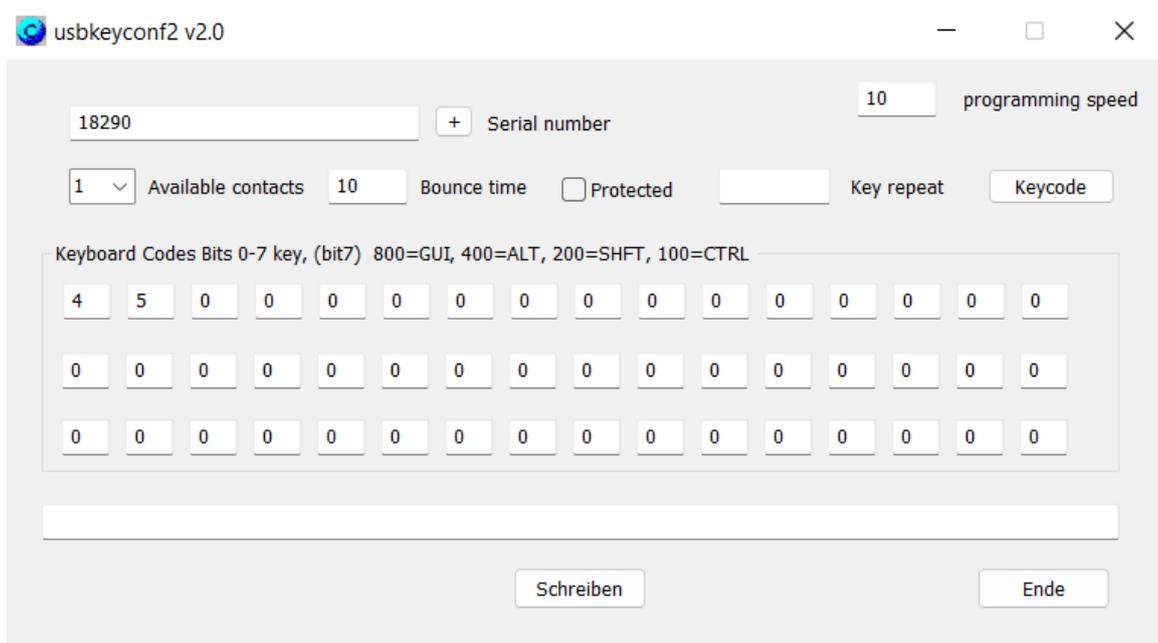


Wird nichts angezeigt, sollte die Programmierung wiederholt werden. Hierfür am besten den Taster abziehen, etwa 5 Sekunden warten und dann mit gedrückter Taste neu einstecken, nur zur Sicherheit. Nach erfolgter Programmierung kann der Taster direkt ausprobiert werden, die Taste wird dann im Anzeigefeld angezeigt, hier wurde Strg+F1 programmiert.



USBkeyConf2 – Version 2.0 english

USBkeyConf2 is a tool for easy and fast programming of USB foot switches. The program starts with the following menu.



The serial number and the number of contacts should be entered first. The “+” button increments the serial number by 1.

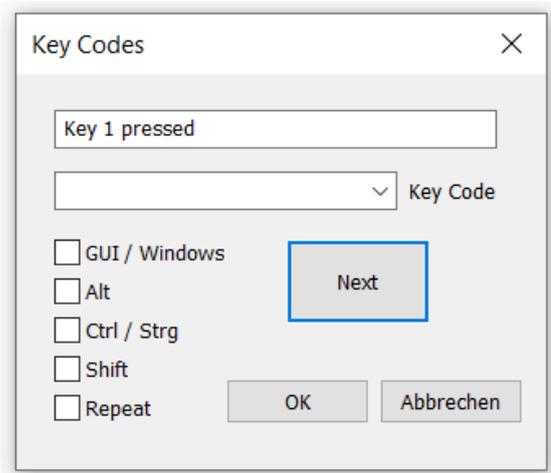
“Available contacts” mean the quantity of pedals

“Bounce Time“ defines the time (milliseconds) between two key strokes. This prevents the so-called bouncing.

If the "Protected" field is activated, the foot switch can only be reprogrammed later if it was plugged in while pressed.

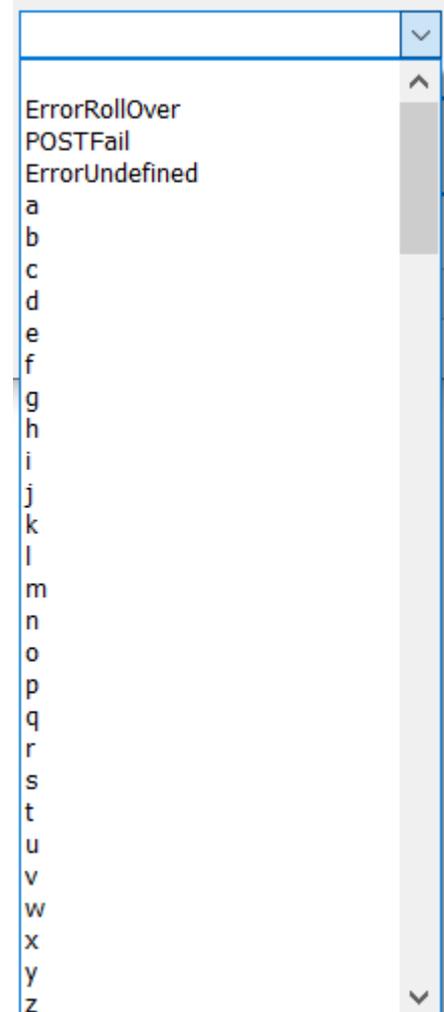
The speed of programming is defined in the “programming speed“ field. Lower numbers increase the speed. If the programming fails, please try a value of 50 or 100.

The other fields are used to enter key codes directly, but it is recommended to use the button “Key code“ to get the following dialog:



The first row selects the key to be programmed.

The Key Code is selected in the second field:



The key options like “Shift”, “Strg”, “Alt” ... are selected by checking the fields, also "Repeat" can be used to activate the repeat function of the key.

All selected fields will immediately be transferred to the appropriate key code field. Pressing „Next“ will move to the next key code field.

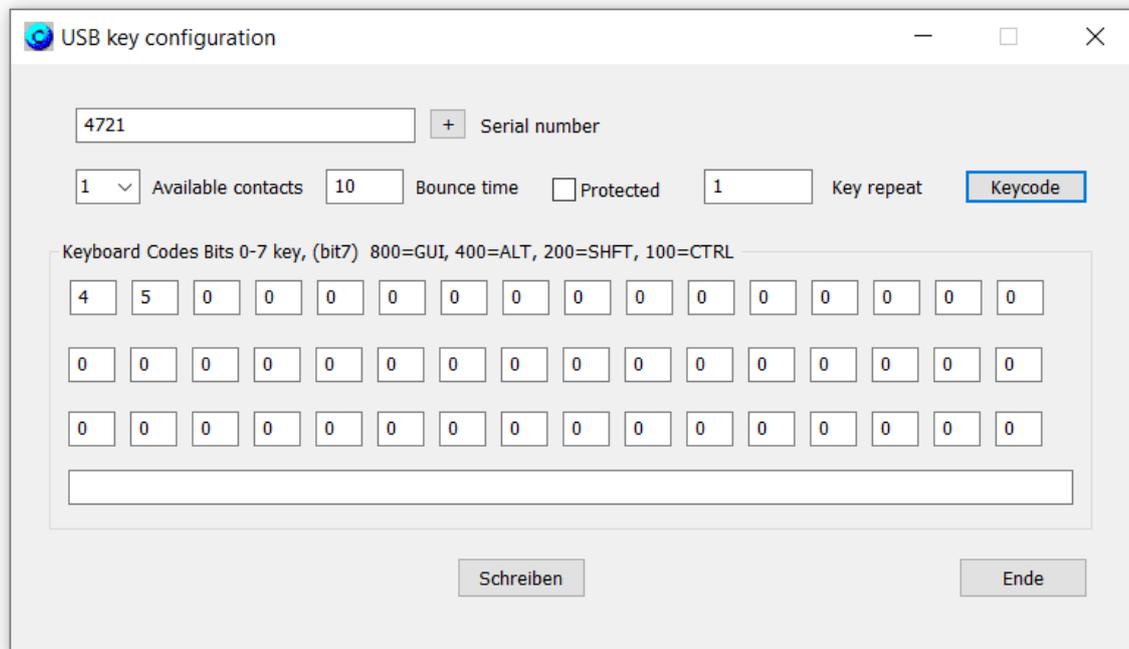
The sequence is:

Key 1 pressed, Key 1 released,
Key 2 pressed, Key 2 released,
etc.

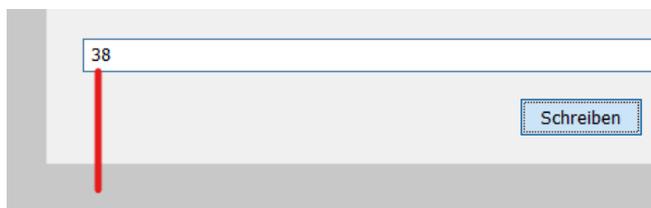
When all keys are defined according to the available number of contacts, the menu closes automatically.

Sample:

If pressing the button should produce the letter “a”, repeated as long as the key is pressed. Releasing the key will send the letter “b”. The dialog will look like this:

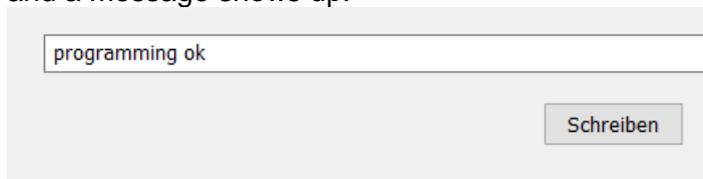


Pressing the key "Schreiben" starts the programming.



While programming, a countdown is displayed.

If the programming was successfully done, the serial number will be incremented by 1 automatically and a message shows up:



If no message is displayed, the programming should be repeated. It is recommended to unplug the USB, wait about 5 seconds and insert the USB plug with the button pressed, just to be sure. When the programming is done, the foot switch could directly be tested, the sent key will be displayed in the dialog. Here a sample when CTRL+F1 is programmed:

